

REGULAMIN E-Sport · Kiliński

Strona internetowa

WSTĘP

Organizatorami turnieju E-Sportu w Kilińskim są uczniowie szkoły, Filip Bandzierz i Dominik Łakomy, wspierani przez nauczycieli przedmiotów zawodowych: Pawła Kowalińskiego i Zbigniewa Lisa. Turniej odbywa się na terenie Zespołu Szkół Ponadpodstawowych im. Jana Kilińskiego w Żelowie.

Spis treści

REGULAMIN E-Sport · Kiliński.....	1
SPIS TREŚCI.....	Błąd! Nie zdefiniowano zakładki.
WSTĘP.....	1
CEL TURNIEJU.....	2
WARUNKI UCZESTNICTWA.....	2
REJESTRACJA.....	2
ZASADY ROZGRYWEK.....	3
OBOWIAZKI UCZESTNIKÓW.....	3
PRAWA UCZESTNIKÓW.....	4
OBOWIAZKI I PRAWA KAPITANA.....	4
PRAWA AUTORSKIE.....	4
ODPOWIEDZIALNOŚĆ ORGANIZATORA.....	5
REZYGNACJA Z TURNIEJU.....	5
ZASTRZEŻENIA.....	5

CEL TURNIEJU

1. Promowanie e-sportu wśród młodzieży.
2. Integracja graczy.
3. Rozwój umiejętności e-sportowych.
4. Wsparcie dla młodych talentów.
5. Promowanie zdrowej rywalizacji i fair play.
6. Wzmacnianie więzi między szkołami i społecznościami lokalnymi.
7. Motywacja poprzez nagrody.
8. Promocja zdrowego stylu życia.

WARUNKI UCZESTNICTWA

W turnieju mogą uczestniczyć uczniowie ZSP im. Jana Kilińskiego w Zelowie, którzy:

- Nie zostali ukarani dyskwalifikacją w poprzednich turniejach.
- Nie mają nagany wychowawczej lub dyrektorskiej w bieżącym roku szkolnym.
- Nie zostali zdyskwalifikowani przez organizatorów z innych powodów.

REJESTRACJA

1. Uczestnik musi zarejestrować konto na stronie internetowej, podając prawidłowe dane.
2. Po rejestracji należy aktywować konto za pomocą kodu wysłanego na e-mail.
3. Po aktywacji konta kapitan drużyny może zgłosić drużynę do turnieju. Termin zgłoszeń zostanie ogłoszony na stronie internetowej.

ZASADY ROZGRYWEK

1. Turniej obejmuje eliminacje i półfinały.
2. Eliminacje bazują na statystykach drużyn: liczbie wygranych, tytułach MVP i liczbie zabójstw.
3. W przypadku remisu brane pod uwagę są liczba przegranych i liczba śmierci.
4. Cztery najlepsze drużyny awansują do półfinałów.
5. Szczegółowe zasady zostaną przedstawione przed rozpoczęciem turnieju.

OBOWIĄZKI UCZESTNIKÓW

1. Rejestracja na stronie turnieju.
2. Akceptacja regulaminu.
3. Przestrzeganie zasad fair play.
4. Komunikacja z organizatorem.
5. Punktualne stawiennictwo na mecze.
6. Informowanie o przeszkodach w uczestnictwie.
7. Odpowiednie zachowanie.
8. Przestrzeganie zasad technicznych.
9. Odpowiedzialność kapitana za drużynę.
10. Zgoda na wykorzystanie wizerunku do celów promocyjnych.

PRAWA UCZESTNIKÓW

1. Prawo do uczestnictwa przy spełnieniu wymogów.
2. Prawo do informacji o turnieju.
3. Prawo do równego traktowania.
4. Prawo do rezygnacji z turnieju z uzasadnionych powodów.
5. Prawo do wsparcia technicznego.
6. Prawo do reklamacji.
7. Prawo do ochrony danych osobowych.
8. Prawo do udziału w ceremonii nagród.
9. Prawo do promowania drużyny.
10. Prawo do dostępu do wyników.

OBOWIĄZKI I PRAWA KAPITANA

1. Kapitan odpowiada za zgłoszenie i organizację drużyny.
2. Kapitan dba o obecność drużyny na meczach.
3. Kapitan monitoruje znajomość i przestrzeganie regulaminu przez drużynę.
4. Kapitan może składać pytania i zgłaszać uwagi dotyczące turnieju.

PRAWA AUTORSKIE

1. Organizator odpowiada za ochronę danych osobowych i wizerunku uczestników.
2. Tylko organizator ma prawo do tworzenia materiałów audiowizualnych z turnieju.

ODPOWIEDZIALNOŚĆ ORGANIZATORA

1. Organizator nie odpowiada za błędy techniczne niezależne od niego.
2. Organizator zapewnia odpowiednie warunki do rozgrywek.
3. Organizator przechowuje dane uczestników zgodnie z RODO.

REZYGNACJA Z TURNIEJU

1. Powinna być uzasadniona konkretnym powodem np. problemy zdrowotne.
Wówczas w trybie natychmiastowym następuje rejestracja innego zawodnika do drużyny.
2. W przypadku braku uzasadnionej rezygnacji wymagana jest zgoda kapitana lub większości graczy drużyny.

ZASTRZEŻENIA

1. Spory rozstrzygają organizatorzy lub sędziowie.
 2. Regulamin obowiązuje od rozpoczęcia turnieju.
-